

新竹市培英國中 114 學年度 貓咪盃 Scratch 競賽 校內競賽辦法

- **參加對象：**本校學生，兩人一組組隊報名參加。
- **報名截止：**即日起至 114/10/1(三)17:00 止
- **競賽方式：**使用 Scratch3.0 離線版，依競賽題目進行現場實作。
- **競賽時程：**時間:10/28 中午 12:40-15:40 (於 G103 教室辦理)
- **評審方式：**由本校資訊科技教師團隊依據作品的運算思維能力、程式設計技巧、素養主題表達、多元創造運用、其他特殊項目…等進行綜合評選。
- **獎勵方式：**擇優錄取優選及佳作若干名(未達標準得從缺)，獲得佳作者敘嘉獎 乙次，獲得優選者敘嘉獎兩次並代表本校參加市賽(114/12/13)。
- **競賽題目及相關說明：**

程式說明文件題目(.odt 文件檔)(20%):

說明你的作品設計理念，並描述如何透過你的工具或遊戲有效增進個人健康管理。

- **競賽使用素材限制(比照全國競賽)：**由參賽者自行繪製或使用 SCRATCH 程式內建素材。
- **競賽作品版權：**參賽作品須標示創用 CC「授權要素 BY (姓名標示)-授權要素 NC (非商業性)-授權要素 SA (相同方式分享)」授權條款臺灣 3.0 版釋出，創意授權 圖示會由主辦單位提供，此外本活動之作品提供學術研究及教學使用。
- 作品將於評選後公開供查閱，若有抄襲情事，取消資格並以校規作弊懲處(由評審團 開會認定)。

題目:健康照護，科技來幫忙(或健康小幫手)

Scratch 實作作品

情境說明:(80%)

台灣正面臨人口老化、醫療照護人力短缺及健保經費壓力等多重挑戰，這些問題對國民健康構成潛在威脅，也使得聯合國永續發展目標(SDGs)中「確保各年齡層享有健康生活並促進福祉」的實現變得愈發困難。因此，如何促進醫療保健創新，已成為當前社會亟需解決的重要課題。

因此，智慧醫療有望成為台灣的「第二座護國神山」。透過引入人工智慧(AI)技術及自動化系統，不僅能減輕醫護人員的負擔，也讓大家能更方便地管理自己的健康，例如，智慧系統可以幫助人們隨時監測自己的健康狀況，從而提升整體健康水準；這些科技創新將在提升醫療品質、改善照護服務和應對健康挑戰上發揮關鍵作用。

任務說明:

在醫療與照護面臨多重困境的背景下，請發揮你的創意，設計一款運用 AI 技術或自動化檢測功能的應用系統，並進一步提供具體方案，幫助民眾更有效地改善健康狀況。

任務一：選擇一個健康相關的議題，例如飲食、運動、心理健康等，設計一個可以檢測或輸出健康狀態的應用工具，幫助使用者了解他們的健康狀況。

任務二：根據檢測結果，提供相應的健康改善方案。這些方案可以包含飲食建議、運動計劃或心理健康指導；請使用程式設計，並以動畫或遊戲的趣味方式呈現，讓使用者更容易理解和實踐。

任務三：作品請包含設計操作規則或使用方法，確保使用者能順利操作並從中受益，讓作品更加完善並具吸引力。

☆☆ 校內賽前 3 名，將代表培英國中參加新竹市賽☆☆

<<有意參賽的選手，請於報名截止日(10/1)前填寫下方報名表後，2 位同組同學 2 張報名表回條一起收齊，繳至教務處資訊設備游組長>>

-----請沿虛線撕下-----

新竹市培英國中 114 學年度貓咪盃 Scratch 競賽校內初賽報名表

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____ 導師簽名：_____

家長簽名：_____ 資訊科技老師簽名：_____

隊名：_____ 隊友簽名：_____