

# 109 年度貓咪盃-新竹市培英國中 SCRATCH 競賽校內評選實施計畫

## 壹、依據：

- 一、教育部 109 年度全國貓咪盃 SCRATCH 競賽暨創意市集實施計畫。
- 二、中華民國 109 年 11 月 9 日新竹市政府教輔字第 1090169854 號函。

## 貳、計畫目標：

- 一、為落實十二年國教課程之精神，鼓勵教師使用資訊科技為輔助學習之工具，以擴展各領域的學習，並提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 四、藉由競賽活動與優良作品分享，經歷觀摩 SCRATCH 成果之自主學習，以激發學生學習之動機。
- 五、引領動手自做之風氣，活化生活科技於日常生活中，實踐課綱規劃之核心素養。
- 六、評選新竹市初賽本校代表選手。

參、辦理單位：本校教務處

肆、參加對象：本校學生(不限年級)

## 伍、活動說明：

1. 創作工具：SCRATCH 圖形化程式設計軟體 Scratch 3.0 版。

2. 競賽組別：動畫組及遊戲組。

3. 競賽方式：

- (1) 2 人一隊(得跨組參賽)，自訂隊名並上網報名(12/26 前)，報名網址如下。

<https://forms.gle/nNNxzT3ryp1oNBCY9>

填寫結束後於兩個工作日內會在報名郵箱中收到報名序號及繳交作品方式相關資訊才算報名成功，**若未收到回信請洽資設組。**

- (2) 於 1/9(週日)前將作品傳送繳交平台，繳交完後會於工作日兩日內於報名郵箱收到確認通知，**若未收到請洽資設組。**

4. 競賽題目：

i. 遊戲組：

“海洋世界”：地球上海洋佔了大部份，但人類對它的認識卻很少，請製作一個超棒的學習遊戲，協助同學學習海洋相關的知識。

ii. 動畫組：

“認識網路暴力！”：因為網路匿名的特殊性，常有人在網路上有意或無意間發生了網路暴力，請你製作一個動畫來介紹這個議題，讓大家了解並學會如何面對。

5. 競賽使用素材限制(比照全國競賽)：

- (1) 由參賽者自製。
- (2) 使用 SCRATCH 程式內建素材。
- (3) 取消歷年提供之創用 CC 授權素材，以避免評審爭議。

6. 評審標準及獎勵：

(1) 評審方式及標準：

由本校資訊教育教師團隊評選。

由評審依作品創思特色說明及作品綜合評選，作品特色可為運算思維、主題表達分享、多元創造運用、程式技巧、資料處理、故事創意…等，請於說明表中明確表達。

(2) 獎勵：

1. 入選若干名(視參賽隊伍擇優錄取)敘嘉獎乙次。
2. 優選選手敘嘉獎兩次並代表本校參加市賽。

7. 競賽作品版權：

參賽作品須標示創用 CC「授權要素 BY(姓名標示)-授權要素 NC(非商業性)-授權要素 SA(相同方式分享)」授權條款臺灣 3.0 版釋出，創意授權圖示會由主辦單位提供，此外本活動之作品提供學術研究及教學使用。

8. 評選結果公告：111 年 1 月 19 日前，公告於本校網站。

9. 作品將於評選後公開供查閱，若有抄襲情事，取消資格並以校規作弊懲處(由評審團開會認定)。

10. 關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，比照全國競賽辦理。